

🖱️ Aplică!

Hai să-l ajutăm pe Scratchy să ajungă și el în grădina bunicilor Elinei, să se bucure de primăvară.

Pasul 1: Încarcă, din Biblioteca de decoruri, un decor adecvat sau poți încărca, din folderul propriu, fișierul *camp_de_flori.png*.

Pasul 2: Încarcă, din Biblioteca de personaje, din categoria Animale, personajul Butterfly2.

Pasul 3: Schimbă numele celor două personaje în *Scratchy* și *Fluture*.

Pasul 4: Alege, din zona de Personaje, miniatura lui Scratchy.

Pasul 5: Trage, în zona de programare, următoarele blocuri pentru a-i aplica lui Scratchy un efect de plutire.

Pasul 6: Alege, din zona de Personaje, miniatura Fluture.

Pasul 7: Trage, în zona de programare, următoarele blocuri pentru a-i aplica personajului un efect de zbor.

Pasul 8: Apasă tasta spațiu și urmărește deplasarea simultană a celor două personaje.





Ca să nu-ți fie greu, Navi îți explică, pas cu pas:

Pasul 1: Alege, din Biblioteca aplicației, un decor potrivit.

Pasul 2: Alege, din Biblioteca aplicației, un nou personaj.

Pasul 3: Elimină-l de pe scenă pe *Scratchy*.

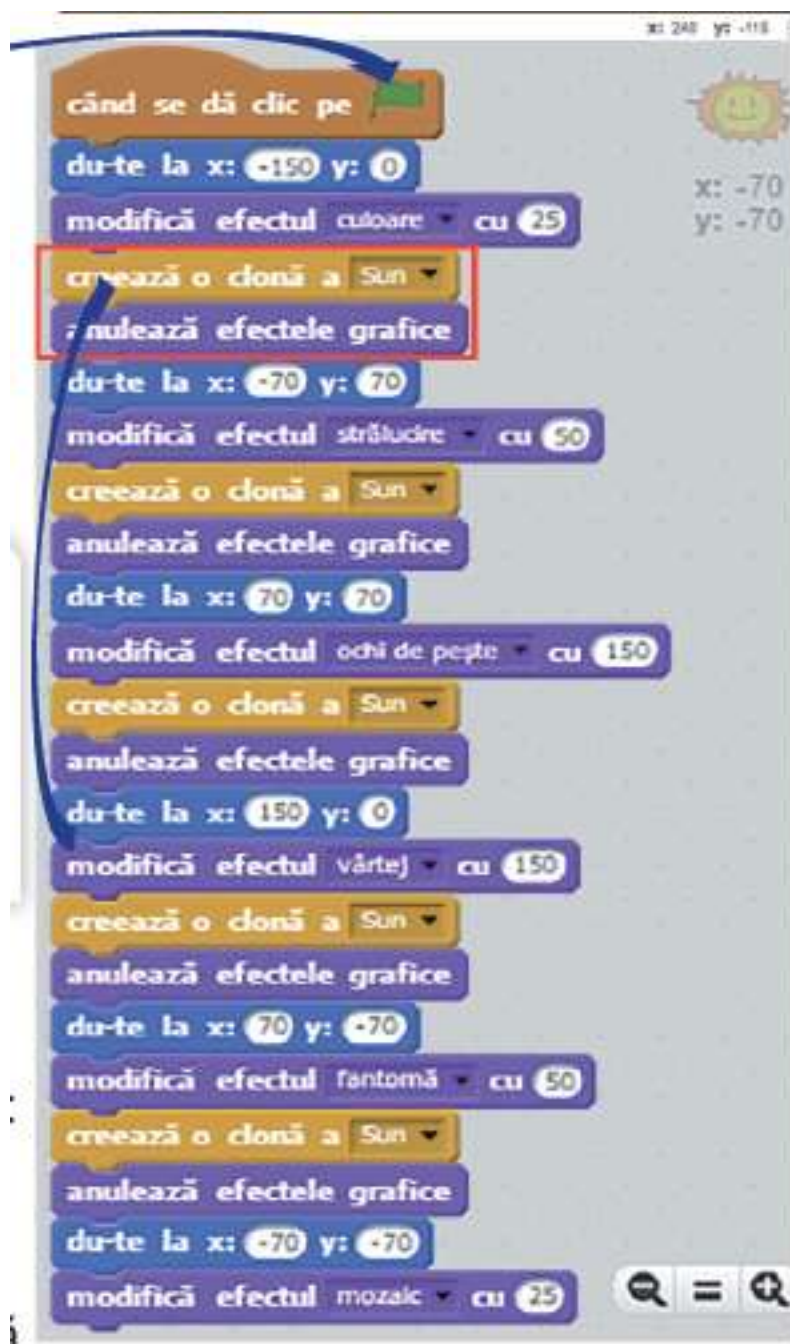
Pasul 4: Poziționează noul personaj pe scenă, la coordonatele **x**: -150, **y**: 0.

Pasul 5: Atribuie personajului blocurile grafice pentru a realiza invitația Elinei.

Pasul 6: Clic pe steagul verde pentru a te bucura de fantezia efectelor.

Pasul 7: Salvează invitația, în folderul propriu, cu numele *fantezia_efectelor.sb2*.

Atenție! Deoarece efectele sunt aplicate personajului inițial, după aplicarea unui efect se realizează o clonă a personajului și se anulează efectul anterior pentru a putea fi aplicat următorul efect!



Mirajul culorilor

Elina așteaptă cu nerăbdare sosirea prietenilor. Fermecată, urmărește zborul găzelor din grădina bunicilor.

Navi o va ajuta să le descrie prietenilor animația și mirajul culorilor din grădină. Două găze zboară-n jur, coordonatele lor fiind $x: -200, y: -170$ și $x: -150, y: 150$. Una zboară spre dreapta-sus, iar cealaltă spre jos-dreapta, modificându-și coordonatele cu valoarea 100. Din secundă în secundă, grădina devine pastelată și viu colorată.



Ca să nu-ți fie greu, Navi îți explică, pas cu pas:

Pasul 1: Alege, din Biblioteca aplicației, un decor potrivit.

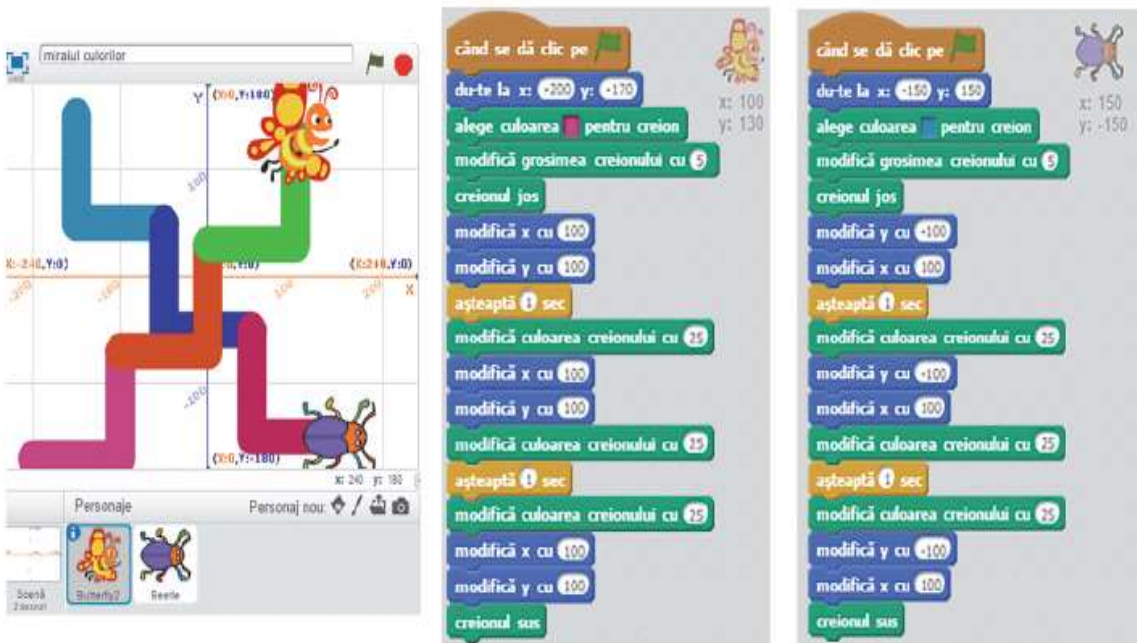
Pasul 2: Alege, din Biblioteca aplicației, două personaje.

Pasul 3: Elimină-l de pe scenă pe *Scratchy*.

Pasul 4: Poziționează primul personaj, pe scenă, la coordonatele $x: -200, y: -170$.

Pasul 5: Poziționează al doilea personaj, pe scenă, la coordonatele $x: -150, y: 150$.

Pasul 6: Atribuie personajelor blocurile grafice pentru a descrie zborul lor colorat.



Pasul 7: Clic pe steagul verde pentru a descrie zborul pastelat.

Pasul 8: Salvează animația colorată, în folderul propriu, cu numele *mirajul_culorilor.sb2*.



Exersează!

Alege un personaj, deplasează-l pe scenă și testează efectul blocurilor grafice din grupul Creion.

Cu clic stânga pe butonul mouse-ului poți vedea efectul blocurilor.

