



1. Creați folderul săptămânii **S17** în folderul clasei **5B**
2. Desenați imaginile de mai jos (minim 2 din rândul de sus și 3 din rândul de jos)

1. Desenați următoarele personaje: un fluture, o albină, un melc, o broscuță, o buruză și elemente decorative: flori, nufăr, iarbă, respectând următoarele indicații:

- a) Stabiliți mărimea imaginilor ce suprinde personaje la 300×300 pixeli, iar a elementelor decorative la 100×100 pixeli.
- b) Salvați fiecare imagine într-un director cu numele *personaje*, cu extensia bmp și cu un nume semnificativ. (Exemplu: *fluture.bmp*) (Modele de realizare aveți în imaginile de mai jos!)



Folosind personajele realizate anterior, desenați un peisaj din natură, care va conține un lac cu nuferi și împrejurimile sale. Folosiți în realizarea desenului toate personajele create anterior. Salvați fișierul cu numele *natura.jpg*.

3. Trimiteți pe email la adresa infocnam@yahoo.com și la adresa personală